**Latihan soal logika for dan while: Soal Ganjil**

1. Buatlah program yang menerima sebuah angka bulat positif (). Program harus mencetak angka dari 1 hingga , tetapi dengan aturan sebagai berikut:

* Setiap kali program menemukan angka kelipatan 3, angka tersebut tidak dicetak.
* Setiap kali program menemukan angka kelipatan 5, angka tersebut diganti dengan angka yang ada di sebelah kanannya (angka setelahnya).
* Jika sebuah angka merupakan kelipatan dari 3 dan 5, program akan melewati dua angka setelahnya (angka tersebut serta satu angka setelahnya).
* Angka yang tidak memenuhi kriteria di atas dicetak seperti biasa.

1. Buatlah sebuah Program yang menerima input berupa sebuah kata (panjang 1 hingga 50 karakter, hanya huruf alfabet) dan hitung total skor dari kata tersebut dengan aturan sebagai berikut:

* Setiap huruf vokal (a, e, i, o dan u dan versi huruf kecilnya) memiliki skor sebesar 3.
* Setiap huruf konsonan memiliki skor sebesar 1.
* Jika sebuah huruf muncul lebih dari satu kali berturut-turut, hanya hitungan pertama yang dinilai penuh. Hitungan setelahnya diabaikan sampai ada huruf berbeda yang muncul. Misalnya, untuk kata "BEE", huruf E hanya dihitung sekali untuk skor.

1. Buatlah program yang meminta pengguna untuk memasukkan sejumlah angka positif. Program harus terus meminta angka hingga pengguna memasukkan angka negatif. Setelah itu, program akan melakukan hal-hal berikut:

* Menghitung dan mencetak jumlah total dari semua angka positif yang dimasukkan.
* Menghitung dan mencetak jumlah angka genap dan jumlah angka ganjil dari angka-angka yang dimasukkan.
* Menghitung dan mencetak angka maksimum dan minimum dari angka yang dimasukkan.
* Jika pengguna tidak memasukkan angka positif sama sekali, program harus menampilkan pesan yang sesuai.

**Ketentuan:**

* Angka yang dimasukkan harus positif. Program harus berhenti meminta input saat pengguna memasukkan angka negatif.
* Gunakan *looping* while untuk menerima input dan melakukan perhitungan.

**Latihan soal logika for dan while: Soal Genap**

* 1. Buatlah program yang menerima input berupa sebuah bilangan bulat positif n (1 ≤ n ≤ 100). Program akan mencetak angka dari 1 hingga n, tetapi dengan aturan sebagai berikut:
* Untuk setiap angka yang merupakan kelipatan 3, cetak kata "Fizz" sebagai pengganti angkanya.
* Untuk setiap angka yang merupakan kelipatan 5, cetak kata "Buzz" sebagai pengganti angkanya.
* Untuk angka yang merupakan kelipatan 7, cetak kata "Woof" sebagai pengganti angkanya.
* Untuk angka yang merupakan kelipatan dari 3, 5, dan 7 secara bersamaan, cetak "FizzBuzzWoof".
* Jika angka bukan kelipatan dari 3, 5, atau 7, cetak angka itu sendiri.
  1. Buatlah program yang menerima input berupa sebuah kata S (panjang 1 hingga 100 karakter, hanya terdiri dari huruf alfabet). Program kemudian harus membalik urutan kata tersebut tanpa menggunakan fungsi bawaan untuk membalik string (misalnya, tanpa menggunakan [:, :, -1], reversed(), atau join()). Selain membalik, lakukan juga hal berikut:
* Setiap huruf vokal (A, E, I, O, U, baik huruf besar maupun kecil) harus diubah menjadi huruf besar.
* Setiap huruf konsonan harus diubah menjadi huruf kecil.
* Cetak hasil akhir sebagai string yang sudah dibalik dan dimodifikasi sesuai aturan di atas.
  1. Buatlah program yang meminta pengguna untuk memasukkan angka bulat positif satu per satu. Program akan berhenti jika pengguna memasukkan angka yang lebih kecil dari angka sebelumnya. Setelah program berhenti, tampilkan jumlah total semua angka yang dimasukkan dan rata rata dari angka-angka tersebut (dibulatkan ke dua desimal).

**Ketentuan:**

* Setiap kali angka baru dimasukkan, tambahkan ke total dan hitung jumlah angka yang dimasukkan.
* Program hanya memerlukan variabel tambahan untuk menyimpan angka terakhir yang dimasukkan dan total sementara, tanpa menggunakan list.
* Menghitung dan mencetak angka maksimum dan minimum dari angka yang dimasukkan.